

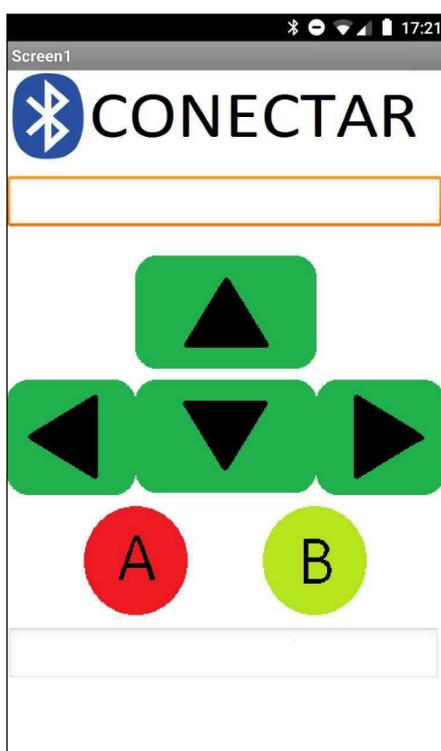
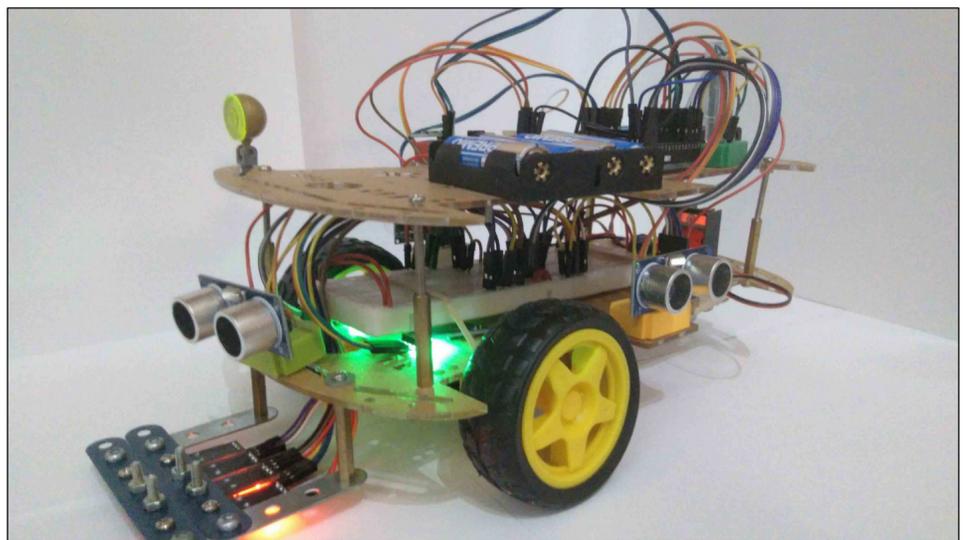
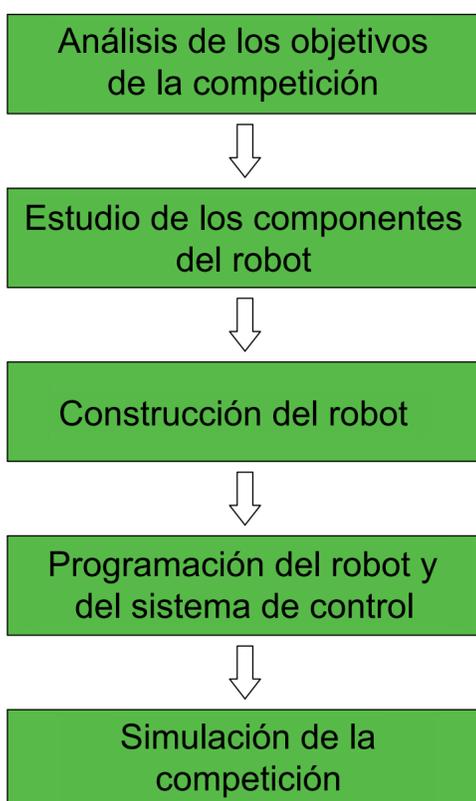


# Diseño y construcción de un robot para competición

Autor: **Pablo Rived Foncillas**  
(Director: Javier Esteban Echaño)

## Objetivo:

Diseñar, construir y programar un robot que sea capaz de competir en una competición de robótica real, cumpliendo todas las normas que especifique dicha competición.



## Resultados:

- El robot cumple las especificaciones de diseño de la competición
- El robot puede controlarse remotamente a través de una aplicación en Android
- El robot es capaz de funcionar de forma manual y de forma autónoma
- Se han completado con éxito todos los desafíos propuestos por la competición

## Conclusiones:

El resultado final es un robot que ha sido capaz de superar todas las simulaciones de los desafíos de la competición escogida, por lo que podría competir sin problemas frente a otros robots en la competición real.

Se han identificado posibles mejoras para el robot como alimentación por baterías o fabricación de accesorios con impresora 3D