



Reglamento Torneo CS:GO EUPLA CHALLENGE

Inscripciones:

Las inscripciones deberán quedar registradas antes de la fecha límite establecida:

Fecha límite de inscripciones: en la web

La edad mínima de participación en el torneo es de 15 años.

La inscripción podrá ser individual o por equipos.

Las inscripciones individuales participarán en la modalidad “llenar equipos” con lo que serán agrupados por sorteo para completar equipos de 5 componentes.

Los equipos estarán formados por un mínimo de 4 componentes y un máximo de 5 componentes. Podrán inscribirse equipos de menos de 4 componentes que serán incorporados automáticamente a la modalidad “llenar equipos” con lo que se les asignarán componentes por sorteo hasta completar el mínimo de 4 para participar.

Habrará un TL (team leader) por equipo que será el único autorizado para hablar con la organización.

El nickname de los participantes quedará invalidado si contiene:

- Palabras o juegos de letras malsonantes o impronunciables
- Un conjunto de letras, números o símbolos sin sentido
- Algún elemento protegido por derechos de autor.
- Nombres similares a una marca protegida
- Nombres idénticos o similares a otra persona que no sea el propietario del mismo.

El nombre de los equipos: No se admitirá un nombre que se considere ofensivo de alguna manera. (queda recogido en el formulario de inscripción)



Normas de conducta:

Todos los jugadores acuerdan comportarse de manera respetuosa y deportiva con respecto a otros jugadores, espectadores, prensa, administradores y organizadores del evento.

No se permitirá lucir emblemas, sponsors o publicidad relacionadas con pornografía, uso o alusión a las Drogas y otros temas de contenido considerado para adultos.

NO ESTÁ PERMITIDO NINGÚN TIPO DE INSULTO (motivo de descalificación)

Desarrollo del juego:

El torneo es 5vs5 modo competitivo.

El mínimo de Players en juego es de 3. Con menos jugadores presentes el equipo será eliminado.

La tolerancia de espera para empezar los partidos será de 10 minutos desde que se haya anunciado la participación del equipo. Pasado este tiempo se eliminará al equipo que no se haya presentado.

Todos los Machts son eliminación directa a 1 mapa, y la final en modalidad BO3 (mejor de 3)**

Los mapas en BO1 serán elegidos por el vencedor de una ronda de cuchillos.

Para favorecer la igualdad en los partidos, para la competición se utilizarán los equipos informáticos que hay disponibles en el Centro con idéntico hardware en computadoras, ratones, teclados y auriculares.

El steamID estará asignado ya en cada uno de los pc's, por lo que se compite en LAN con perfiles no rankeados.

La comunicación interna de los equipos se realizará únicamente a través de Discord en el canal preestablecido por la organización para cada uno de ellos.

Queda prohibido modificar las opciones de lanzamiento del juego. Si se detecta algún cambio por parte de la organización será motivo de expulsión del equipo.

Queda prohibido cualquier cambio de configuración y el uso de scripts. Si se detecta algún cambio por parte de la organización será motivo de expulsión del equipo.

Está permitido cambiar la configuración del teclado y el ratón siempre no que de una ventaja injusta a un jugador (podrá ser revisado por la organización)



**Escuela Universitaria
Politécnica - La Almunia**
Centro adscrito
Universidad Zaragoza



CENTRO
ACREDITADO
INSTITUCIONALMENTE

Mapas a jugar

de_dust2

de_inferno

de_nuke

de_train

de_mirage

Está prohibida la “plantación silenciosa” (plantar la bomba de tal manera que nadie pueda escuchar el pitido)

Está prohibido colocar la bomba donde es imposible alcanzarla. Se permite plantar la bomba en un lugar que se pueda llegar con un impulso de un compañero del equipo.

Durante el partido:

Cada equipo dispondrá de una pausa técnica de 5 minutos.

No está permitido el abandono de ningún jugador sin una justificación válida en el curso de una partida; en esta situación el enfrentamiento se dará por perdido.

La partida podrá empezar de nuevo si la organización detecta problemas técnicos en los ordenadores.



**Escuela Universitaria
Politécnica - La Almunia**
Centro adscrito
Universidad Zaragoza



CENTRO
ACREDITADO
INSTITUCIONALMENTE

Calendario del torneo:

Apertura de puertas 10:00

Hora de inicio de torneo: 10:30

Hora finalización y entrega de premios: 18:00

*Se podrá solicitar identificación (DNI) de los componentes de los equipos para evitar participación fraudulenta.

** La organización se reserva el derecho de ajustar/cambiar las modalidades de juego en función del número de equipos participantes para poder encajar el torneo en el calendario establecido.

La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

La fecha del torneo podrá ser modificada con objeto de asegurar el mayor aforo en beneficio de la competición.